

Struktura procedury okna dialogowego

```
BOOL CALLBACK DlgProc(HWND hDlg, UINT message, WPARAM  
wParam, LPARAM lParam)  
{  
    switch(message)  
    {  
  
        case WM_COMMAND:  
            // Obsługa powiadomień z okien kontrolnych  
            break;  
  
        case WM_INITDIALOG:  
            // Inicjalizacja  
            break;  
  
        // Obsługa innych komunikatów  
  
        // Komunikaty nieobsługiwane  
        default: return FALSE;  
    }  
    return TRUE;  
}
```

Funkcje często stosowane w procedurze okna dialogowego

GetDlgItemText(hDlg, nID, lpBufor, nMaxSize) pobiera tekst z okna kontrolnego o identyfikatorze nID i zapamiętuje w obszarze pamięci wskazywanym przez lpBufor. nMaxSize przechowuje maksymalną długość tekstu.

GetDlgItemInt(hDlg, nID, lpStatus, bSigned) funkcja zwraca tekst z okna kontrolnego o identyfikatorze nID skonwertowany do liczby całkowitej. lpStatus wskazuje na zmienną logiczną w której umieszczony zostanie status operacji konwersji; bSigned==TRUE oznacza konwersję do liczby całkowitej ze znakiem.

Funkcje posiadają odpowiedniki ustawiające wartości zaczynające się od ***Set***.

GetDlgItem(hDlg, nID) zwraca uchwyt okna kontrolnego o identyfikatorze nID znajdującego się w oknie dialogowym hDlg.

GetDlgItemID(hCtrl) – zwraca identyfikator okna kontrolnego o uchwycie hCtrl.

CheckRadioButton(hDlg, IDC_FIRST, IDC_LAST, IDC_CHECK) w grupie przycisków radiowych o identyfikatorach od **IDC_FIRST** do **IDC_LAST** zaznacza przycisk o identyfikatorze **ID_CHECK** (**IDC_FISRT** <= **IDC_CHECK** <= **IDC_LAST**) i odznacza pozostałe.

IsDlgButtonChecked(hDlg, IDC_BUTTON) sprawdza czy przycisk (radiowy lub check-box) jest zaznaczony.

Procedura okna dialogowego

```
BOOL CALLBACK DlgProc(HWND hDlg, UINT message, WPARAM
wParam, LPARAM lParam)
{
switch(message)
{

case WM_COMMAND:

    // LOWORD(wParam)      - identyfikator okna kontrolnego
    // HIWORD(wParam)     - kod powiadomienia
    // lParam              - uchwyt okna kontrolnego
    return OnDlgCommand(hDlg,LOWORD(wParam),HIWORD(wParam));

case WM_INITDIALOG:
    SetDlgItemInt(hDlg, IDC_ARG1, 0, FALSE);
    SetDlgItemInt(hDlg, IDC_ARG2, 0, FALSE);
    CheckRadioButton(hDlg, IDC_RADIO1, IDC_RADIO4, IDC_RADIO1);
    break;

case WM_CLOSE:
    EndDialog(hDlg, 0);
    break;

default: return FALSE;
}
return TRUE;
}
```

Komunikat WM_COMMAND

```
BOOL OnDlgCommand(HWND hDlg, WORD wID, WORD wNotifyCode)
{
    static const int Size=128;      static char Bufor[Size+1];
    double arg1,arg2,wynik;        BOOL bValid;
    switch (wID)
    {
        // domyślnie przyciski wysyłają tylko powiadomienie BN_CLICKED.
        case IDOK:
            EndDialog(hDlg,0);
            break;

        case IDC_OBLICZ:
            GetDlgItemText(hDlg,IDC_ARG1,Bufor,Size);
            arg1=atof(Bufor); // konwersja napisu do liczby
            GetDlgItemText(hDlg,IDC_ARG2,Bufor,Size);
            arg2=atof(Bufor);
            bValid=TRUE;
            if (IsDlgButtonChecked(hDlg,IDC_RADIO1) == BST_CHECKED)
                wynik=arg1+arg2;
            else if (IsDlgButtonChecked(hDlg,IDC_RADIO2) == BST_CHECKED)
                wynik=arg1-arg2;
            else if (IsDlgButtonChecked(hDlg,IDC_RADIO3) == BST_CHECKED)
                wynik=arg1*arg2;
            else if (IsDlgButtonChecked(hDlg,IDC_RADIO4) == BST_CHECKED)
                if (arg2 !=0.0)
                    wynik=arg1/arg2;
                else
                    bValid=FALSE;
            if (bValid)
            {
                sprintf(Bufor,"%10.8f",wynik);
                SetDlgItemText(hDlg,IDC_WYNIK,Bufor);
            }
            break;

        default: return FALSE;
    }
    return TRUE;
}
```