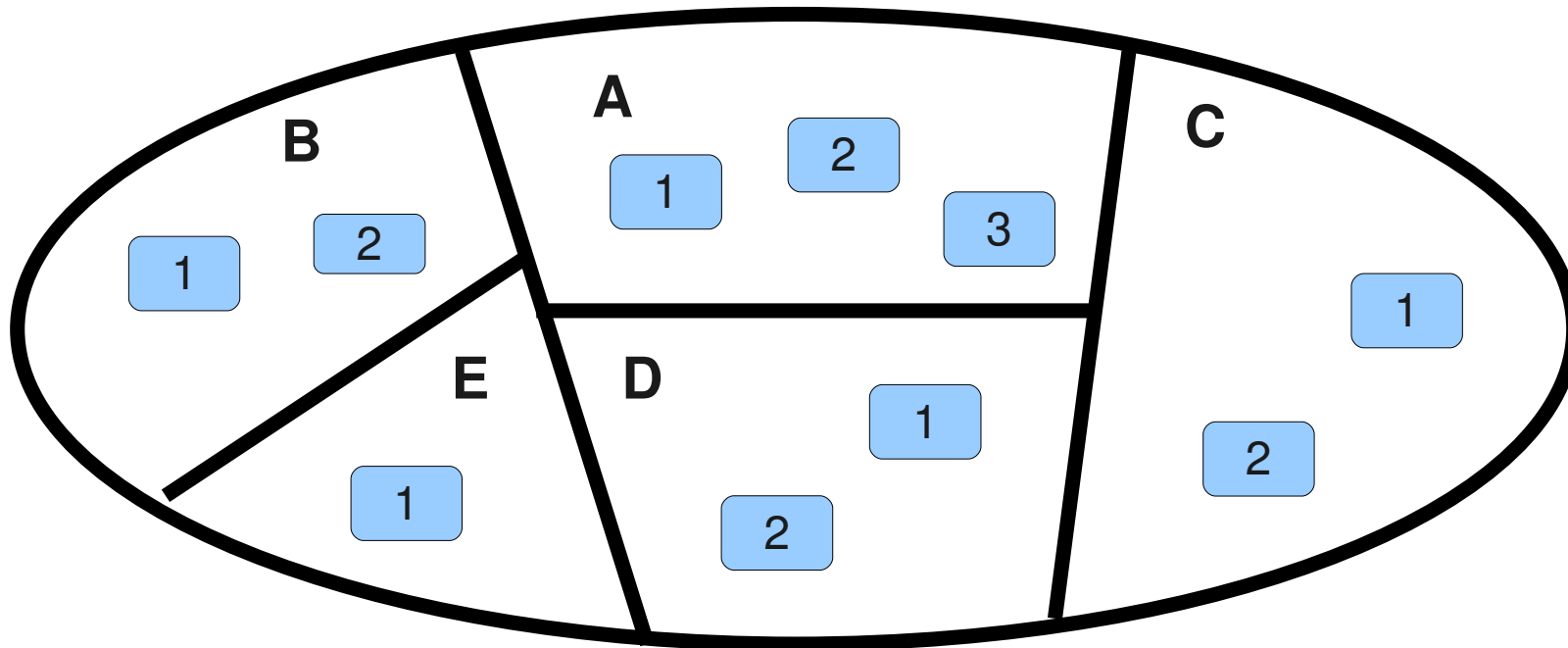


Adresacja logiczna



Identyfikator obszaru	Identyfikator interfejsu
-----------------------	--------------------------

Adres logiczny

Adresacja w protokole IPv4

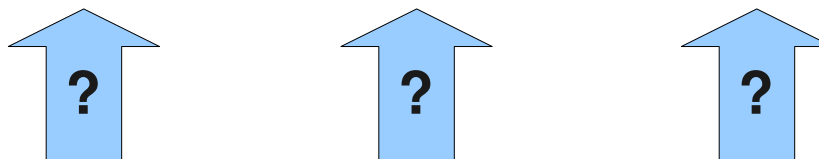
Identyfikator 32-bitowy

11010100	00100001	01000010	00011000
----------	----------	----------	----------

Notacja „kropkowa”

212 . 33 . 66 . 24

*Gdzie przebiega podział
na część sieciową i
część interfejsu ?*



Podział klasowy

A

0xxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx
-----------	-----------	-----------	-----------

B

10xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx
-----------	-----------	-----------	-----------

C

110xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx
-----------	-----------	-----------	-----------

Adresacja IP c.d.

Maska podsieci

adres

xx

maska

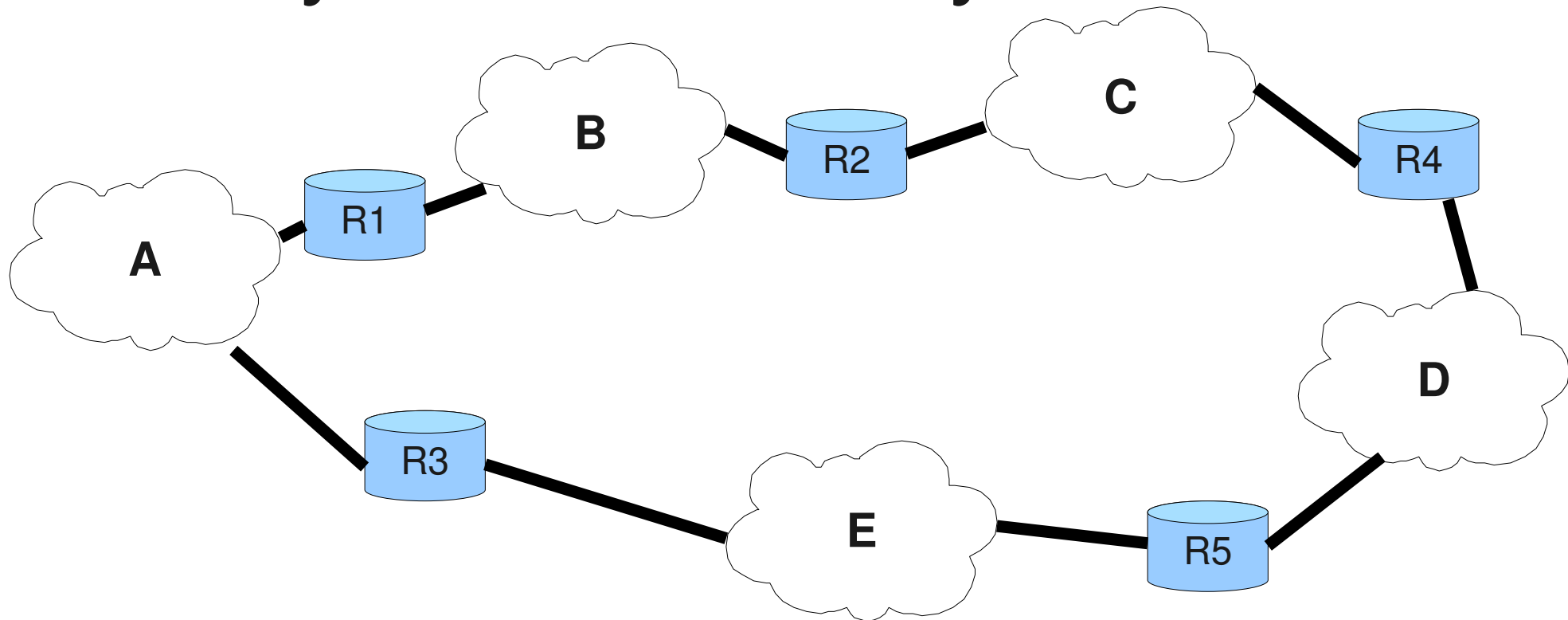
111111111100000000000000000000000000000000000000

sieć

interfejs

- Maska domyślna
- Unicast, multicast, broadcast
- Adres pętli zwrotnej (127.0.0.1)
- Adresy publiczne i prywatne
- Adresacja Ipv6 – różnice w stosunku do IPv4

Wyznaczanie trasy w sieci



- Ogólna zasada działania routera
- Routing statyczny i dynamiczny
- Kryterium najlepszej ścieżki
- Alg. routingu i ich klasy: Distance Vector, Link State
- Przykład: Routing Information Protocol

Routing zewnętrzny i wewnętrzny

