

Rozproszone systemy internetowe

Pracownia nr 6: JAX-WS

Przydatne materiały i oprogramowanie:

- Kompilator i maszyna wirtualna języka Java w wersji 1.5 lub wyższej
- Implementacja Apache Axis2 (dostępna pod adresem: <http://ws.apache.org/axis2/>)
- Specyfikacje i pomoc dotycząca technologii Java dostępna pod adresem: <http://download.java.net/jdk7/docs/>
- Krótki poradnik dostępny pod adresem: http://ws.apache.org/axis2/1_5_1/jaxws-guide.html

Uwagi:

- Wśród zadań przykładowych będą pojawiały się zadania oznaczone (*). Jest to informacja o tym, że zadanie takie jest trudniejsze, czy to ze względu na tematykę, czy też pracochłonność rozwiązania. Realizacja takich zadań powinna być punktowana dodatkowo.
- Studenci mogą korzystać ze zintegrowanych środowisk programistycznych (IDE) w celu wspomaganie programowania. Nie wolno jednak korzystać z kreatorów dostępnych w takich środowiskach - proces tworzenia aplikacji powinien być w całości kontrolowany (i rozumiany) przez studenta.

Przykładowy zestaw zadań:

1. Wykorzystując API JAX-WS zaimplementuj usługę opisaną na poprzedniej pracowni (rezerwacja biletów w kinie) oraz aplikację klienta.
2. Do usługi rezerwacji dodaj operację pobrania informacji o wybranym filmie w postaci:
 1. tytuł filmu
 2. reżyser
 3. lista aktorów
 4. krótki opis
 5. zdjęcie (zwróć uwagę jak wykorzystać MTOM do transportu danych binarnych)
3. (*) Wykorzystaj koncepcję "logical handler" aby do aplikacji klienta dodać filtr dla operacji opisywanej w punkcie 2. Filtr ten powinien pozwalać użytkownikowi na wybranie elementów opisu, które mają być pokazywane po otrzymaniu odpowiedzi.