

Rozproszone systemy internetowe

Pracownia nr 5: Biblioteka AXIOM

Przydatne materiały i oprogramowanie:

- Kompilator i maszyna wirtualna języka Java w wersji 1.5 lub wyższej
- Implementacja Apache Axis2 (dostępna pod adresem: <http://ws.apache.org/axis2/>)
- Specyfikacje i pomoc dotycząca technologii Java dostępna pod adresem: <http://download.java.net/jdk7/docs/>
- Krótki poradnik dostępny pod adresem: http://ws.apache.org/axis2/1_5_1/quickstartguide.html

Uwagi:

- Wśród zadań przykładowych będą pojawiały się zadania oznaczone (*). Jest to informacja o tym, że zadanie takie jest trudniejsze, czy to ze względu na tematykę, czy też pracochłonność rozwiązania. Realizacja takich zadań powinna być punktowana dodatkowo.
- Studenci mogą korzystać ze zintegrowanych środowisk programistycznych (IDE) w celu wspomaganie programowania. Nie wolno jednak korzystać z kreatorów dostępnych w takich środowiskach - proces tworzenia aplikacji powinien być w całości kontrolowany (i rozumiany) przez studenta.

Przykładowy zestaw zadań:

1. Wykorzystując bibliotekę AXIOM zaimplementuj usługę WWW o następujących cechach (rezerwacja biletów w kinie):
 - możliwość sprawdzenia aktualnie wyświetlanych filmów (zwracana lista)
 - możliwość rezerwacji konkretnego miejsca na wybrany film i godzinę (zwracane potwierdzenie zamówienia lub informacja o tym, że wskazane miejsce jest zajęte)
 - możliwość rezygnacji z rezerwacji
 - rezerwacja większej ilości miejsc za pomocą pojedynczej operacji
2. Wykorzystując bibliotekę AXIOM zaimplementuj aplikację klienta dokonującą rezerwacji
3. (*) Wybierz dowolny inny język programowania i zaimplementuj aplikację klienta dla usługi opisanej w punkcie 1.