

Rozproszone systemy internetowe

Pracownia nr 10: Wprowadzenie do J2EE

Przydatne materiały i oprogramowanie:

- Kompilator i maszyna wirtualna języka Java w wersji 1.5 lub wyższej
- Serwer aplikacyjny Glassfish
- Serwer aplikacyjny JBoss
- Wybrane środowisko programistyczne wspierające J2EE (NetBeans, Eclipse)
- Specyfikacja Java Persistence API

Przykładowy zestaw zadań:

1. Znajdź w sieci i zainstaluj serwery aplikacyjne wskazane w sekcji powyżej, uruchom je i zapoznaj się z metodami ich konfiguracji.
2. Wykorzystaj środowisko programistyczne do stworzenia prostej aplikacji J2EE (kalkulator). Obejrzyj archiwum aplikacji przygotowane przez narzędzie. Zwróć uwagę na konfigurację poszczególnych modułów.
3. Osadź aplikację w obydwu serwerach przy założeniu, że:
 - a) posiadasz dostęp do maszyny, na której uruchomiono serwer aplikacyjny
 - b) nie posiadasz takiego dostępu
4. Przejrzyj specyfikację JPA i przeanalizuj proste przykłady (to jest narzędzie pomocnicze, przedmiot RSI nie zajmuje się bazami danych ale warstwa zarządzania danymi jest częścią modelu aplikacji)
5. Korzystając ze środowiska IDE oraz JPA zaimplementuj aplikację J2EE pt. „System ewidencji ludności”:
 - a) w bazie danych przechowywane są informacje postaci (**imię, nazwisko, pesel, miejsce urodzenia**)
 - b) aplikacja oferuje 2 komponenty: **edycja** i **wyszukiwanie** z odpowiednimi metodami
 - c) aplikacja oferuje interfejs użytkownika w postaci modułu WWW