

Rok akademicki		2009/2010		Semestr		2	
Przedmiot		Rozproszone systemy internetowe		Kod przedmiotu		RSI	
Kierunek		informatyka dla abs. studiów licenc.		Rodzaj studiów		II stopie	
Tryb studiów		stacjonarne		Specjalno		inteligentne technologie internetowe	
Jednostka organizacyjna		Katedra Systemów Informacyjnych i Sieci Komputerowych					
Typ zaj		Pracownia specjalistyczna		Status		obowi zkowy	
Godz.sem.	30	Godz.tyg/na zjazd	2	J zyk	polski		
				Prowadz cy		dr Oskar wida	
Wymagania wst pne przedmiotu							
Znajomo mechanizmów programowania obiektowego oraz umiej tno programowania w j zyku Java.							
Efekty kształcenia przedmiotu							
Umiej tno ci implementacji aplikacji rozproszonych opartych na modelach: Java RMI, Web Services, REST oraz EJB.							
Tre ci kształcenia							
1-2	Java RMI oraz XML-RPC. Mechanizmy przekazywania parametrów i realizacji wywoła w wymienionych specyfikacjach.						
3-4	Proste usługi WWW z wykorzystaniem implementacji Apache Axis2. Instalacja wymaganego oprogramowania. Implementacja usług w modelu "bottom-up". Obserwacja wywoła za pomoc analizatora sieciowego. Narz dzia do generacji artefaktów potrzebnych przy implementacji usługi. Specyfikacja JAX-WS.						
5-6	Wywołania synchroniczne i asynchroniczne w usługach WWW. Aplikacja kliencka w j zyku Java i innych j zykach programowania.						
7	Implementacja prostej usługi WWW w modelu "top-down".						
8	Wykorzystanie Apache CXF do implementacji usług WWW. Model REST (RESTful WS).						
9	Aplikacje J2EE - narz dzia i rodowiska wykonawcze. Instalacja i konfiguracja poszczególnych kontenerów / serwerów aplikacyjnych.						
10-11	Enterprise Java Beans - implementacja aplikacji z wykorzystaniem poszczególnych rodzajów komponentów.						
12-13	Aplikacje klienckie korzystaj ce z komponentów EJB. Klient jako aplikacja Java oraz element aplikacji WWW.						
14	Zarz dzanie zdalnym dost pem do komponentów EJB.						
15	Zastosowania Java Message Service oraz Java Transaction API w aplikacjach rozproszonych.						
Kryteria oceny przedmiotu							
Pracownia składa si z puli prostych implementacji, które student powinien wykona w czasie zaj . Ka de wykonane wiczenie pozwala zdoby pewn liczb punktów. Sumaryczna ilo zdobytych punktów decyduje o ocenie ko cowej.							
Literatura i wykorzystywane oprogramowanie							
Specyfikacje technologii i standardów:							
- Technologie Java EE dost pne pod adresem http://java.sun.com/javaee/technologies/index.jsp							
- Standardy dost pne na stronie http://www.w3c.org							