

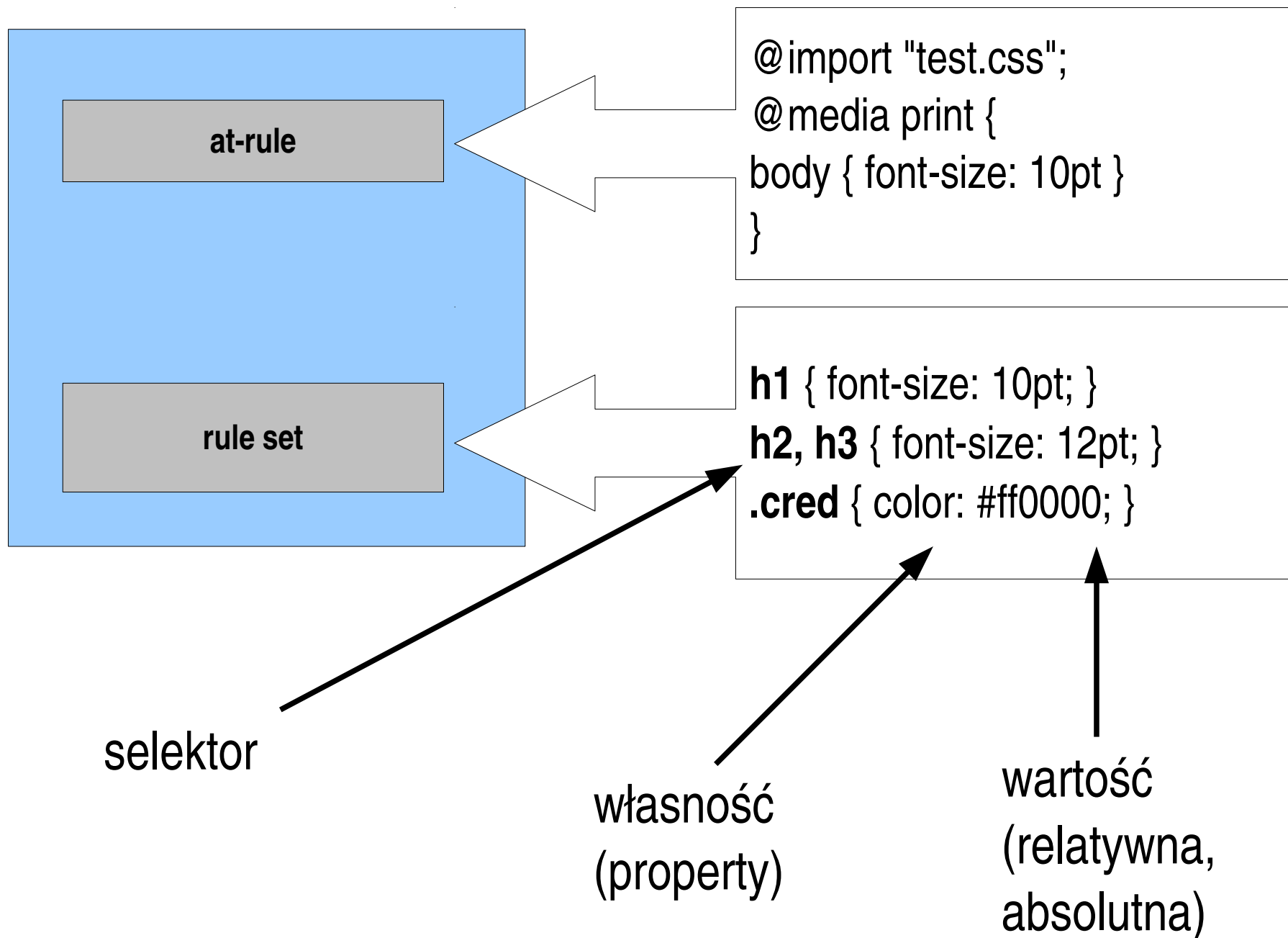
Cascading Style Sheets

- Wersje specyfikacji (1,2,3,2.1)
- Pojęcie typu mediów (*media-type*), reprezentacji (*formatting structure*), kanwy (*canvas*)
- Obiektowy model dokumentu (DOM)
 - drzewo elementów i zależności między nimi
- Powiązanie arkusza z dokumentem
 - `<style type="text/css">`
 - `<link rel="stylesheet" type="" href="" >`
 - `<?xml-stylesheet type="" href="" ?>`

Przetwarzanie dokumentu z arkuszem

- Analizuj tekst i zbuduj drzewo DOM
- Określ typ medium
- Wybierz wszystkie arkusze związane z tym medium i danym dokumentem
- Dekoruj elementy drzewa przypisując wartości poszczególnym własnościom
- Generuj reprezentację drzewa (mniej lub więcej informacji niż DOM)
- Przekaż reprezentację do medium

Budowa arkusza



Selektory

***** - dowolny element

E - element o nazwie E

E F - element F potomek E

E > F - element F dziecko E

E + F / E ~ F - bezpośr./pośr. następnik E

E[attr] - element E z atrybutem attr

E[attr=""]

E[attr ~= ""]

E[attr != ""]

E#x - element E z ID równym x

E.y - **E[class~="y"]**

Selektory c.d.

E[attr^=""] - atrybut zaczyna się na

E[attr\$=""] - atrybut kończy się na

E[attr*=""] - atrybut zawiera

E:root - korzeń drzewa

E:nth-child(n), E:nth-child-last(n), E:nth-of-type(n),

E:nth-last-of-type(n), E:last-child, E:first-of-type,

E:last-of-type

E:empty - element bez potomków

E:target – cel odnośnika

E:enabled, E:disabled, E:checked

E:not(s) - negacja

Różne

- Pseudoklasy i pseudoelementy
 - :first-child
 - :link, :visited, :hover, :active, :focus
 - :before, :after
 - :first-line, :first-letter
- Rodzaje medium
 - all, braille, embossed, handheld, print, projection, screen, speech, tty, tv

Przypisywanie wartości

- Trzy źródła reguł: autor, użytkownik, przeglądarka (User Agent)
- Kolejność reguł wg ważności:
 $UA < \text{Użytkownik (N)} < \text{Autor (N)} < \text{Autor (I)} < \text{Użytkownik (I)}$
- Kolejność wg dokładności selektora: (abcd)
a = (1 za atrybut „style”), b = liczba atrybutów „id”, c = liczba atryb. i pseudoklas, d = liczba elementów i pseudoelementów
- Kolejność deklaracji w arkuszu

Model pudełka i formatowanie

- Generuj pudełko dla każdego elementu drzewa
- Określ pozycję pudełka

