

Rok akademicki		2009/2010		Semestr		1	
Przedmiot		Budowa aplikacji sieciowych		Kod przedmiotu		BAS	
Kierunek		informatyka		Rodzaj studiów		II stopie	
Tryb studiów		stacjonarne		Specjalno		in ynieria oprogramowania	
Jednostka organizacyjna		Katedra Systemów Informacyjnych i Sieci Komputerowych					
Typ zaj		Wykład		Status		obowi zkowy	
Godz.sem.	30	Godz.tyg/na zjazd	2	J zyk	polski		
				Prowadz cy		dr Oskar wida	
Wymagania wst pne przedmiotu							
Znajomo mechanizmów programowania obiektowego oraz umiejn o programowania w j zyku Java. Wiedza z zakresu sieci komputerowych: model transmisji danych, rodzina protokołów TCP/IP, protokoły aplikacyjne, kapsułkowanie. Znajomo technologii serwletów i JSP.							
Efekty kształcenia przedmiotu							
Wiedza dotycz ca projektowania, implementacji i wdra nia aplikacji rozproszonych opartych o koncepcje Web Services oraz J2EE.							
Tre ci kształcenia							
1	Wprowadzenie. Koncepcje współbie no ci, równoległo ci, rozproszenia. Semantyka zdalnego wywołania procedury. Przykłady realizacji: Java RMI i XML-RPC.						
2-3	Koncepcja Web Services, elementy składowe, przegl d specyfikacji. Model SOA. Proste przykłady usług WWW oraz narz dzi do ich implementacji i dystrubycji (Apache Axis2, Apache CXF).						
4	Realizacja transportu dla usług WWW - protokół SOAP (Simple Object Access Protocol).						
5	Opis usługi WWW - j zyk WSDL (Web Service Description Language).						
6	Wyszukiwanie usług WWW w sieci - specyfikacja UDDI (Universal Description Discovery and Integration). Propozycje mechanizmów opartych o sieci P2P.						
7	Model REST (Representational State Transfer) i jego zastosowania w implementacjach usług WWW.						
8	Bezpieczna realizacja wywoła dla usług WWW - specyfikacje WS-Security.						
9	Wprowadzenie do platformy Java Enterprise Edition. Struktura aplikacji J2EE - charakterystyka poszczególnych modułów oraz implementowanych interfejsów programistycznych.						
10-12	Komponenty w aplikacji J2EE - poj cie EJB, rodzaje i cykle ycia komponentów. Przykłady implementacji. Wyszukiwanie obiektów w sieci - JNDI (Java Naming and Directory Service)						
13	Wprowadzenie do interfejsu gniazd. Rodzina protokołów TCP/IP. Automat TCP.						
14	Model aplikacji w interfejsie gniazd. Podstawowe funkcje interfejsu.						
15	Zagadnienia dodatkowe: serwery iteracyjne i współbie ne, opcje gniazd, gniazda surowe.						
Kryteria oceny przedmiotu							
Wykład jest zaliczany na podstawie testu egzaminacyjnego. Uwaga! Warunkiem przyst pienia do egzaminu jest zaliczenie pracowni specjalistycznej.							
Literatura i wykorzystywane oprogramowanie							
Specyfikacje technologii i standardów: - Technologie Java EE dost pne pod adresem http://java.sun.com/javaee/technologies/index.jsp - Standardy dost pne na stronie http://www.w3c.org - Dokumenty RFC dotyczace rodziny protokołów TCP/IP - R.Stevens "Unix. Programowanie usług sieciowych"							