

1. Wprowadzenie

[We wprowadzeniu należy zawrzeć informacje, które mogą być potrzebne osobie czytającej niniejszy dokument we właściwym zrozumieniu go.]

Specyfikacja dodatkowa obejmuje wymagania stawiane wobec systemu, które nie zostały określone w modelu przypadków użycia i jego opisie. Na wymagania te składają się:

- wymagania prawne i regulacyjne, wymagania określające standardy aplikacji,*
- parametry jakościowe budowanego systemu, użyteczność, niezawodność, wydajność, wspieralność,*
- inne wymagania, takie jak system operacyjny i środowisko, kompatybilność, ograniczenia projektowe.]*

1.1 Cel

[Cel powstania tego dokumentu.]

<cel>

1.2 Zakres

[Krótki opis, jakiego projektu (projektów) dotyczy dokument.]

<zakres>

1.3 Definicje, akronimy i skróty

[Definicje wszystkich terminów, akronimów i skrótów niezbędnych do zrozumienia dokumentu. Oprócz tego lub zamiast tego można w tym miejscu umieścić odesłanie do dokumentu słownika utworzonego dla projektu, którego dotyczy także ten dokument.]

<definicje i/lub odwołanie do dokumentu słownika>

1.4 Referencje

[Kompletna lista dokumentów, na które powołuje się niniejszy dokument, lub dokumentów, które są potrzebne do właściwego zrozumienia niniejszego dokumentu. Dla każdej pozycji należy określić autora, tytuł, datę powstania (wydania), wydawnictwo (o ile jest to możliwe). Należy także określić źródło, gdzie można uzyskać dostęp do poszczególnych pozycji.]

<referencje>

1.5 Streszczenie

[Krótki opis, co zawiera pozostała część dokumentu. Wyjaśnienie, w jaki sposób dokument jest zorganizowany.]

<opis>

2. Założenia i zależności

[Ten rozdział opisuje wszystkie kluczowe techniczne założenia, dostępne podsystemy lub komponenty lub inne projekty, na których bazuje oprogramowanie opisane w niniejszym dokumencie.]

<opis>

3. Użyteczność

[Ten rozdział powinien zawierać wszystkie wymagania mające wpływ na użyteczność, na przykład:

- określenie wymaganego czasu treningu, w celu osiągnięcia przez użytkownika (zwykłego, zaawansowanego) umiejętności posługiwania się poszczególnymi funkcjami oferowanymi przez system,*
- określenie czasu wykonania typowego zadania przez system,*
- określenie wymagań dostosowujących do powszechnie używanych standardów użyteczności, na przykład standardy IBM CUA, standardy Microsoft GUI]*

3.1 <Użytkowalność wymaganie 1>

<opis>

4. Niezawodność

[Sugerowane wymagania dotyczące niezawodności są następujące:

- dostępność – określenie procentowo czasu dostępności systemu (xx.xx%), godzin użytkowania, bezawaryjnego dostępu, itp.,*
- średni czas pomiędzy awariami (ang. Mean Time Between Failures (MTBF)) – zwykle wyrażony w godzinach, ewentualnie dniach, miesiącach lub latach,*
- średni czas naprawy (ang. Mean Time To Repair (MTTR)) – jak długo trwa przywracanie systemu do poprawnej pracy po wystąpieniu awarii,*
- dokładność – określa precyzję i dokładność (według standardów), która jest wymagana na wyjściu systemu,*
- maksymalna liczba błędów – zwykle wyrażona jako liczba_błędów/KLOC (ang. thousands of lines of code),*
- błędy – podzielone na drobne, znaczne i krytyczne, określenie skutków wystąpienia defektów krytycznych, np. całkowita utrata danych, niemożność korzystania z części funkcji systemu.]*

4.1 <Niezawodność wymaganie 1>

<opis>

5. Wydajność

[Do wymagań tego rodzaju można zaliczyć:

- czasy odpowiedzi systemu na poleczone transakcje (średnie, maksymalne),*
- przepustowość (np. liczba transakcji na sekundę),*
- wydajność właściwa (np. liczba klientów lub transakcji, które system jest w stanie jednocześnie obsłużyć),*
- używane zasoby: pamięć, miejsce na dysku, komunikacja, itp.]*

5.1 <Wydajność wymaganie 1>

<opis>

6. Wspieralność

[W tym rozdziale należy wymienić wszystkie wymagania pokazujące oparcie systemu o obowiązujące standardy lub wspierające budowę systemu. Na wymagania te składają się standardy kodowania, konwencje nazewnictwa, biblioteki klas, narzędzia wspierające.]

6.1 <Wspieralność wymaganie 1>

<opis>

7. Ograniczenia projektowe

[W tym rozdziale należy wymienić wszelkie ograniczenia projektowe wpływające na budowę systemu. Ograniczenia projektowe związane są z decyzjami projektowymi, które zostały ustalone i muszą być dotrzymane. Składają się na nie na przykład przyjęty język programowania, zalecane narzędzia programistyczne, ograniczenia dotyczące architektury systemu, stosowane gotowe komponenty, biblioteki klas, itp.]

7.1 <Ograniczenie projektowe 1>

<opis>

8. Bezpieczeństwo

[Zidentyfikowanie danych, które muszą być chronione i określenie sposobów ich ochrony i udostępniania (fizyczne zabezpieczenia, ludzie, którzy mogą stanowić zagrożenie, specjalne wymagania odnośnie zabezpieczeń uwzględniające: dostęp do systemu, szyfrowanie danych, autoryzowanie). Na koniec lista obiektów, które wymagają ochrony poprzez logiczne lub fizyczne zabezpieczenia.]

<opis>

9. Wymagania wobec dokumentacji użytkownika i systemu pomocy

[Opis wymagań odnośnie dokumentacji przekazywanej użytkownikowi, systemu pomocy, itp.]

<opis>

10. Interfejsy

[Ten rozdział opisuje interfejsy zewnętrzne, które aplikacja musi udostępniać. Powinien on zawierać (powoływać się na) stosowne specyfikacje, protokoły, porty i adresy logiczne, itp.]

10.1 Interfejsy użytkownika

[Krótki opis interfejsów użytkownika, które zostaną zaimplementowane w systemie. Można powołać się na dokument Prototyp Interfejsu Użytkownika (o ile wchodzi on w skład dokumentacji projektu).]

<opis>

10.2 Interfejsy sprzętowe

[Ten podrozdział określa interfejsy sprzętowe, które będą udostępniane przez system. Powinien zawierać logiczną strukturę interfejsu, adresy fizyczne, oczekiwane działanie, itp.]

<opis>

10.3 Interfejsy programowe

[Ten podrozdział opisuje interfejsy programowe(programistyczne) udostępniane innym komponentom programowym systemu. Mogą to być gotowe komercyjne komponenty, reużywalne komponenty z innych aplikacji lub komponenty opracowane w innych podsystemach, których nie obejmuje zakres tego dokumentu, ale które muszą współpracować z opisywaną aplikacją.]

<opis>

10.4 Interfejsy komunikacyjne

[Opis wszystkich interfejsów komunikacyjnych do innych systemów lub urządzeń takich jak sieć lokalna, urządzenia zewnętrzne, itp.]

<opis>

11. Stosowane standardy

[Ten rozdział powołuje się na wszystkie stosowane standardy i określa elementy systemu, do których standardy mają być zastosowane. Może on na przykład zawierać powołanie na standardy prawne, jakościowe, regulacyjne, itp.]

<opis>