

1. Wprowadzenie

[We wprowadzeniu należy zawrzeć informacje, które mogą być potrzebne osobie czytającej niniejszy dokument we właściwym zrozumieniu go.]

1.1 Cel

[Cel powstania tego dokumentu.]

<cel>

1.2 Zakres

[Krótki opis, jakiego projektu (projektów) dotyczy dokument.]

<zakres>

1.3 Definicje, akronimy i skróty

[Definicje wszystkich terminów, akronimów i skrótów niezbędnych do zrozumienia dokumentu. Oprócz tego lub zamiast tego można w tym miejscu umieścić odesłanie do dokumentu słownika utworzonego dla projektu, którego dotyczy także ten dokument.]

<definicje i/lub odwołanie do dokumentu słownika>

1.4 Referencje

[Kompletna lista dokumentów, na które powołuje się niniejszy dokument, lub dokumentów, które są potrzebne do właściwego zrozumienia niniejszego dokumentu. Dla każdej pozycji należy określić autora, tytuł, datę powstania (wydania), wydawnictwo (o ile jest to możliwe). Należy także określić źródło, gdzie można uzyskać dostęp do poszczególnych pozycji.]

<referencje>

1.5 Streszczenie

[Krótki opis, co zawiera pozostała część dokumentu. Wyjaśnienie, w jaki sposób dokument jest zorganizowany.]

<opis>

2. Model przypadków użycia

[Rozdział ten zawiera ogólne spojrzenie na model przypadków użycia. Należy tu przedstawić na stosownych diagramach wszystkie przypadki użycia i aktorów oraz jasno opisać wszystkie elementy.]

2.1 Wprowadzenie

[Wprowadzenie do modelu przypadków użycia. Tekstowy opis projektowanego systemu z punktu widzenia jego użytkowników, funkcjonalności.]

<opis>

2.2 Opis aktorów

[Lista aktorów występujących w systemie wraz z opisem każdego z nich (rola odgrywana).]

<lista aktorów z opisem>

2.3 Hierarchiczna prezentacja przypadków użycia

[Punkt ten prezentuje hierarchię pakietów grupujących przypadki użycia. Pokazuje zależności pomiędzy pakietami oraz ich zawartość. Jeżeli model ma kilka poziomów pakietów, najpierw należy zaprezentować najwyższy poziom. W następnej kolejności poziomy znajdujące się pod nim, aż do dna hierarchii.]

2.3.1 <Pierwszy pakiet przypadków użycia>

■ Opis

[Krótki opis wyjaśniający funkcję pakietu i jego rolę w systemie. Opis musi być zrozumiały dla każdego, kto będzie projektował lub używał tego pakietu.]

■ **Przypadki użycia**

[Lista przypadków użycia należących do tego pakietu (tylko nazwy, opis zostanie umieszczony w dalszej części dokumentu.)]

■ **Aktorzy**

[Lista aktorów należących do tego pakietu (tylko nazwy).]

■ **Związki**

[Lista związków opisywanego pakietu. Nazwa i krótki opis każdego związku.]

■ **Pakiety należące do tego pakietu**

[Lista pakietów niższego poziomu (bardziej szczegółowych) wchodzących w skład tego pakietu. Każdy z pakietów umieszczonych na liście zostanie opisany w ten sam sposób i uwidoczniiony na diagramie pakietów poniżej.]

2.3.1.1 Diagram pakietów

[Wizualna prezentacja opisywanego pakietu i pakietów wchodzących w jego skład.]

2.3.1.2 <Podpakiet 1>

[Opis składa się z takich samych elementów jak <Pierwszy pakiet przypadków użycia>]

2.3.1.3 <Podpakiet 2>

[Opis składa się z takich samych elementów jak <Pierwszy pakiet przypadków użycia>]

2.3.2 <Drugi pakiet przypadków użycia>

[Opis składa się z takich samych elementów jak <Pierwszy pakiet przypadków użycia>]

2.4 Diagramy przypadków użycia

[Diagramy przypadków użycia i pakiety przypadków użycia całego modelu przypadków użycia należy umieścić w tym miejscu. Jeżeli diagramy przypadków użycia są umieszczone w innym miejscu tego dokumentu, wewnątrz innego punktu, należy krótko opisać tę sytuację.]

3. <Nazwa przypadku użycia>

3.1 Opis

[Opis prezentujący krótko rolę i cel przypadku użycia.]

3.2 Ciągi zdarzeń

3.2.1 Podstawowy ciąg zdarzeń

[Przypadek użycia rozpoczyna się w momencie, gdy aktor coś zrobi. Zawsze aktor inicjuje przypadek użycia. Przypadek użycia opisuje co aktor robi i co system robi w odpowiedzi. Opis ciągu zdarzeń przedstawia dialog pomiędzy aktorem i systemem.]

Przypadek użycia opisuje co dzieje się wewnątrz systemu. Nie określa jednak jak ani dlaczego tak się dzieje. Jeżeli zachodzi wymiana informacji, należy określić jakie są to informacje. Na przykład, powiedzenie, że aktor wprowadza dane klienta niewiele wyjaśnia. Lepiej jest powiedzieć, że aktor wprowadza nazwisko i adres klienta. Użyteczne jest zdefiniowanie np. w dokumencie Słownika terminów takich jak "dane klienta". Pozwoli to na uniknięcie konieczności umieszczania w przypadku użycia tych szczegółów.

Proste alternatywy mogą być zaprezentowane wewnątrz opisu podstawowego ciągu zdarzeń, jeżeli ich opis składa się tylko z kilku zdań. Jeżeli alternatywny ciąg zdarzeń jest bardziej skomplikowany należy opisać go w

oddzielnym podpunkcie.

Rysunek czasem zastępuje tysiąc słów. Jeżeli bardziej zrozumiałe będzie przedstawienie ciągu zdarzeń zachodzących w przypadku użycia na jakimś wykresie lub rysunku można z tego skorzystać. Należy jednak pamiętać, żeby symbole użyte na diagramie były zrozumiałe dla osób, które będą w przyszłości korzystały z tego dokumentu (można użyć jednego z diagramów UML).]

3.2.2 Alternatywne ciągi zdarzeń

[Bardziej skomplikowane alternatywne ciągi zdarzeń należy opisać w tym podpunkcie. Każdy alternatywny ciąg zdarzeń opisuje zachowanie odbiegające od podstawowego ciągu zdarzeń.]

3.2.2.1 <Pierwszy alternatywny ciąg zdarzeń>

3.2.2.2 <Drugi alternatywny ciąg zdarzeń>

3.3 Warunki wstępne

[Stan systemu jaki musi być spełniony, aby przypadek użycia mógł się wykonać.]

3.4 Warunki końcowe

[Lista możliwych stanów systemu bezpośrednio po zakończeniu przypadku użycia.]

3.5 Punkty rozszerzające

[Lista przypadków użycia rozszerzających (stereotyp <<extend>>) lub zawierających się (stereotyp <<include>>) w tym przypadku. Krótki opis kiedy nastąpi skorzystanie z wymienionego przypadku (punkt rozszerzający).]

3.6 Diagramy przypadków użycia

[Lokalny diagram lub diagramy przypadków użycia z uwidocznieniem opisywanego przypadku. Można umieścić odwołanie do innego diagramu przypadków użycia.]

3.7 Inne diagramy

[Inne rysunki, poza diagramami przypadków użycia ilustrujące opisywany przypadek użycia. (nie zawsze potrzebne)]