

1. Wprowadzenie

[We wprowadzeniu należy zawrzeć informacje, które mogą być potrzebne osobie czytającej niniejszy dokument we właściwym zrozumieniu go.]

1.1. Cel

[Cel powstania tego dokumentu.]

<cel>

1.2. Zakres

[Krótki opis, jakiego projektu (projektów) dotyczy dokument.]

<zakres>

1.3. Definicje, akronimy i skróty

[Definicje wszystkich terminów, akronimów i skrótów niezbędnych do zrozumienia dokumentu. Oprócz tego lub zamiast tego można w tym miejscu umieścić odesłanie do dokumentu słownika utworzonego dla projektu, którego dotyczy także ten dokument.]

<definicje i/lub odwołanie do dokumentu słownika>

1.4. Referencje

[Kompletna lista dokumentów, na które powołuje się niniejszy dokument, lub dokumentów, które są potrzebne do właściwego zrozumienia niniejszego dokumentu. Dla każdej pozycji należy określić autora, tytuł, datę powstania (wydania), wydawnictwo (o ile jest to możliwe). Należy także określić źródło, gdzie można uzyskać dostęp do poszczególnych pozycji.]

<referencje>

1.5. Streszczenie

[Krótki opis, co zawiera pozostała część dokumentu. Wyjaśnienie, w jaki sposób dokument jest zorganizowany.]

<opis>

2. Opis ogólny

[Ten rozdział dokumentu opisuje całościowe spojrzenie na proces implementacji. Należy założyć tworzenie oprogramowania w sposób iteracyjny, przyrostowy. Proces implementacji składa się z tzw. iteracji. Iteracja jest to etap implementacji prowadzący do powstania działającej wersji aplikacji. Z tym, że we wszystkich iteracjach oprócz ostatniej, działająca aplikacja nie będzie kompletna. Po zakończeniu każdej iteracji aplikacja powinna się uruchamiać, ale nie wszystkie funkcjonalności muszą działać. Należy zaplanować co najmniej 3 iteracje: szkielet aplikacji, podstawowe funkcje i pozostałe funkcje.]

[W tym punkcie należy określić ile iteracji jest przewidywanych, co poszczególne iteracje obejmują, jakie zasoby są potrzebne do zrealizowania procesu implementacji. Na diagramie komponentów należy przedstawić moduły aplikacji i pokazać zależności pomiędzy nimi.]

3. Iteracja 1 - <nazwa iteracji>

3.1. Komponenty i podsystemy

[Określenie jakie komponenty lub podsystemy zostaną zaimplementowane w tej iteracji. Określenie w jakiej kolejności będą implementowane. Wymienienie konkretnych klas, które powstaną w tej iteracji. Diagram pakietów (plików) pokazujący elementy implementowane w iteracji.]

3.2. Integracja i testowanie

[Sposób integracji elementów powstałych w tej iteracji z pozostałymi elementami systemu. Sposób testowania poprawności działania systemu po integracji. Dane testowe i oczekiwane wyniki lub procedura testowa i oczekiwany rezultat.]

3.3. Zasoby

[Planowane zasoby konieczne do zrealizowania iteracji, zasoby ludzkie, sprzętowe, programowe.]

4. Iteracja 2 - <nazwa iteracji>

5. Iteracja 3 - <nazwa iteracji>