

1. Wprowadzenie

[We wprowadzeniu należy zawrzeć informacje, które mogą być potrzebne osobie czytającej niniejszy dokument we właściwym zrozumieniu go.]

[Dokument ten obszernie prezentuje architekturę systemu używając różnych spojrzeń na ten aspekt. Jego intencją jest uchwycenie i przekazanie istotnych zagadnień związanych z architekturą, która będzie stosowana w budowanym systemie.]

1.1 Cel

[Cel powstania tego dokumentu.]

<cel>

1.2 Zakres

[Krótki opis, jakiego projektu (projektów) dotyczy dokument.]

<zakres>

1.3 Definicje, akronimy i skróty

[Definicje wszystkich terminów, akronimów i skrótów niezbędnych do zrozumienia dokumentu. Oprócz tego lub zamiast tego można w tym miejscu umieścić odesłanie do dokumentu słownika utworzonego dla projektu, którego dotyczy także ten dokument.]

<definicje i/lub odwołanie do dokumentu słownika>

1.4 Referencje

[Kompletna lista dokumentów, na które powołuje się niniejszy dokument, lub dokumentów, które są potrzebne do właściwego zrozumienia niniejszego dokumentu. Dla każdej pozycji należy określić autora, tytuł, datę powstania (wydania), wydawnictwo (o ile jest to możliwe). Należy także określić źródło, gdzie można uzyskać dostęp do poszczególnych pozycji.]

<referencje>

1.5 Streszczenie

[Krótki opis, co zawiera pozostała część dokumentu. Wyjaśnienie, w jaki sposób dokument jest zorganizowany.]

<opis>

2. Sposoby przedstawienia architektury

[Ten rozdział określa jaka architektura ma być zastosowana w bieżącym systemie i jak została ona zaprezentowana w dokumentacji projektu. Wylicza jakie perspektywy są niezbędne do pokazania architektury i dla każdej perspektywy wyjaśnia jakie elementy, rodzaje diagramów zostały użyte do jej zaprezentowania.]

<opis>

3. Główne założenia architektoniczne i ograniczenia

[Ten rozdział opisuje wymagania i cele mające znaczący wpływ na architekturę; na przykład bezpieczeństwo, ochrona, zagadnienia prywatności, przenośność, udostępnianie i reużywalność. Obejmuje także specjane ograniczenia, które mogą wystąpić: strategia projektowania i implementacji, narzędzia programistyczne, struktura zespołu, planowanie, wykorzystanie wcześniej istniejącego kodu, itp.]

<opis>

4. Perspektywa przypadków użycia

[Opis w jaki sposób pewne aspekty dotyczące architektury systemu zostały przedstawione na diagramie przypadków użycia znajdującym się w dokumencie Specyfikacja przypadków użycia i odwołanie do tego dokumentu.]

<opis>

4.1 Realizacja przypadków użycia

[Ten podrozdział prezentuje jak system ma faktycznie pracować. Pokazane jest to poprzez podanie realizacji kilku wybranych przypadków użycia (lub scenariuszy) i wyjaśnieniu jak poszczególne elementy przyczyniają się do realizacji wybranych funkcjonalności. Powołanie się na dokument Realizacja przypadków użycia.]

<opis>

5. Perspektywa projektowa

[Ten rozdział opisuje ważne elementy architektoniczne systemu. Przedstawia dekompozycję systemu na podsystemy i pakiety, a następnie dla każdego pakietu jego dekompozycję na klasy. Każda klasa i pakiet powinny być opisane.]

5.1 Streszczenie

[Ogólne przedstawienie z jakich pakietów i warstw system jest zbudowany.]

<opis>

5.2 Szczegółowy projekt

[Dla każdego wyróżnionego pakietu należy dołączyć jego opis zawierający nazwę pakietu, krótki jego przedstawienie i diagram ze wszystkimi zawartymi w nim klasami i pakietami. Dla każdej wyróżnionej klasy należy dołączyć opis zawierający nazwę klasy, krótkie przedstawienie, opis ważnych związków, atrybutów i metod.]

5.2.1 Diagramy pakietów

<diagram poziom 1>

<diagram poziom 2>

< ... >

<Nazwa pakietu>	
Opis	
Klasy wchodzące w skład pakietu	
Związki	
Subpakiety	

5.2.2 Diagramy klas

<diagram klas>

<Nazwa klasy>	
Opis	
Odpowiedzialność	
Związki	
Atrybuty	
Metody	
Wymagania specjalne	

6. Opis interfejsu

[Opis głównych założeń dotyczących interfejsu: formaty okienek, dane wejściowe i wyjściowe. Powołanie się na dokument Prototyp interfejsu użytkownika.]

<opis>

7. Parametry i wydajność

[Opis głównych mierzalnych parametrów mających wpływ na architekturę i wydajność systemu opartego na tej architekturze.]

<opis>