

ZAKRES MATERIAŁU

- I. Definicja systemu kryptograficznego
- II. Szyfr z przesunięciem (szyfr Cezara)
- III. Monoalfabetyczny szyfr podstawieniowy
- IV. Szyfr Vigenere'a
- V. Szyfr przestawieniowy (permutacyjny)

I. Definicja systemu kryptograficznego

- ♦ tekst jawny - informacja (komunikat), którą chcemy przekazać przez niechroniony kanał,
- ♦ kryptogram (tekst zaszyfrowany)

[DEF 01] (system kryptograficzny (kryptosystem))

- dowolna piątka (P, C, K, E, D) spełniająca cztery warunki

- (1) P - skończony zbiór możliwych tekstów jawnych (zbiór komunikatów),
- (2) C - skończony zbiór możliwych tekstów zaszyfrowanych (zbiór kryptogramów),
- (3) K - skończony zbiór możliwych kluczy,
- (4) $\forall x \in P \forall K \in K \exists e_K \in E \exists d_K \in D d_K(e_K(x)) = x$

- ♦ $e_K \in E$ - reguła szyfrowania (funkcja $e_K : P \rightarrow C$),
- ♦ $d_K \in D$ - reguła deszyfrowania odpowiadająca regule szyfrowania $e_K \in E$ (funkcja $d_K : C \rightarrow P$),

[Uwaga] Do proponowanych szyfrów stosujemy tu pierścień Z_{26} ze względu na licznosc zbioru liter alfabetu angielskiego. W ogólnym przypadku można jednak użyć dowolnego pierścienia Z_m .

II. Szyfr z przesunięciem (szyfr Cezara)

[Algorytm] (szyfr z przesunięciem (szyfr Cezara) (szyfr oparty na arytmetyce reszt))

Niech $P = C = K = Z_{26}$.

Dla $0 \leq K \leq 25$ definiujemy

- ♦ regułę szyfrowania $e_K(x) = (x + K) \bmod 26$
- ♦ regułę deszyfrowania $d_K(y) = (y - K) \bmod 26$

gdzie $x, y \in Z_{26}$.

Dla szyfru Cezara istnieje tylko 26 możliwych kluczy.

[Zadanie 01] Zrealizuj szyfrowanie i deszyfrowanie tekstu T za pomocą szyfru Cezara.

Dane:

klucz $K = 11$

tekst otwarty $T =$ kryptografia

Odpowiedniość między znakami alfabetu a resztami modulo 26.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

T = k r y p t o g r a f i a

♦ SZYFROWANIE

- (1) przekształcamy tekst T zgodnie z tabelką odpowiedniości między znakami a resztami modulo 26.
10 17 24 15 19 14 6 17 0 5 8 0
- (2) dodajemy do każdej z wartości $K=11$
21 28 35 26 30 25 17 28 11 16 19 11
- (3) redukujemy powyższe wartości modulo 26
21 2 9 0 4 25 17 2 11 16 19 11
- (4) ostateczny zaszyfrowany tekst otrzymujemy przekształcając powyższy ciąg liczb w znaki alfabetu VCJAEZRCLQTL

♦ DESZYFROWANIE

- (1) przekształcamy zaszyfrowany tekst w ciąg liczb
- (2) od każdej z liczb odejmujemy $K=11$
- (3) redukujemy otrzymane wartości modulo 26
- (4) otrzymany ciąg liczb zamieniamy w ciąg liter zgodnie z tabelką odpowiedniości

III. Monoalfabetyczny szyfr podstawieniowy

[Algorytm] (monoalfabetyczny⁽¹⁾ szyfr podstawieniowy)

Niech $P = C = Z_{26}$, K - zbiór wszystkich permutacji liczb 0, 1, ..., 25.

Dla zadanej permutacji $\pi \in K$ definiujemy funkcje: szyfrującą i deszyfrującą

- ♦ $e_\pi(x) = \pi(x)$
- ♦ $d_\pi(y) = \pi^{-1}(y)$,

gdzie π^{-1} jest permutacją odwrotną do π .

Kluczem do szyfru podstawieniowego jest permutacja 26 znaków. Takich kluczy jest 26!

[Zadanie 02] Zasyfruj podany tekst T metodą podstawieniową z funkcją szyfrującą $e_\pi(x) = \pi(x)$ zadaną poniższą tabelką.

Dane:

Tekst otwarty $T =$ kryptografia

$e_\pi(x) = \pi(x)$ funkcja szyfrująca

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
F	N	W	G	O	V	A	P	H	X	B	Q	I	Y	C	R	J	S	D	K	T	Z	E	L	U	M

np. $e_\pi(a) = F$

$d_\pi(y) = \pi^{-1}(y)$ funkcja deszyfrująca

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
g	k	o	s	w	a	d	i	m	q	t	x	z	b	e	h	l	p	r	u	y	f	c	j	n	v

np. $d_\pi(A) = g$

Zaszyfrowany tekst (kryptogram) to BSURKCASFVHF

⁽¹⁾ szyfr monoalfabetyczny - szyfr, w którym jednej literze alfabetu jawnego odpowiada dokładnie jedna litera alfabetu tajnego

IV. Szyfr Vigenere'a

[Algorytm] (szyfr Vigenere'a)

Niech $n \in \mathbb{Z}_+$ będzie ustalone oraz niech $P = C = K = (\mathbb{Z}_{26})^n$.

Dla klucza $K = (k_1, \dots, k_n)$ definiujemy funkcję szyfrującą i deszyfrującą

◆ $e_K(x_1, x_2, \dots, x_n) = (x_1 + k_1, x_2 + k_2, \dots, x_n + k_n)$ i

◆ $d_K(y_1, y_2, \dots, y_n) = (y_1 - k_1, y_2 - k_2, \dots, y_n - k_n)$

Wszystkie działania arytmetyczne wykonywane są w \mathbb{Z}_{26} .

Szyfr Vigenere'a jest przykładem polialfabetycznego⁽²⁾ szyfru podstawieniowego.

[Zadanie 03] Zaszzyfruj podany tekst T metodą Vigenere'a.

Dane:

$n=6$,

słowo kluczowe $K = \text{KARTON}$

jego liczbowy odpowiednik to $K = (10, 0, 17, 19, 14, 13)$

$T = \text{kryptografia}$

$T = k r y p t o g r a f i a$

◆ SZYFROWANIE

(1) przekształcamy symbole tekstu jawnego w reszty modulo 26

10 17 24 15 19 14 6 17 0 5 8 0

(2) zapisujemy je w grupach po $n=6$ i dodajemy słowo kluczowe K modulo 26

10 17 24 15 19 14 6 17 0 5 8 0

10 0 17 19 14 13 10 0 17 19 14 13

20 17 15 8 7 1 16 17 17 24 22 13

(3) otrzymany ciąg liczb zamieniamy w ciąg liter zgodnie z tabelką odpowiedności

URPIHBQRRYWN

◆ DESZYFROWANIE

(1) przekształcamy symbole tekstu jawnego w reszty modulo 26

20 17 15 8 7 1 16 17 17 24 22 13

(2) zapisujemy je w grupach po $n=6$ i odejmujemy słowo kluczowe modulo 26

20 17 15 8 7 1 16 17 17 24 22 13

10 0 17 19 14 13 10 0 17 19 14 13

10 17 24 15 19 14 6 17 0 5 8 0

(3) otrzymany ciąg liczb zamieniamy w ciąg liter zgodnie z tabelką odpowiedności

V. Szyfr przestawieniowy (permutacyjny)

[Idea] Znaki tekstu jawnego pozostają niezmienione, zmienia się jedynie ich kolejność.

⁽²⁾ **szyfr polialfabetyczny** - system kryptograficzny, w którym dowolny znak alfabetu może być przekształcony na jeden z m możliwych znaków (przy założeniu, że słowo kluczowe ma m znaków i wszystkie te znaki są różne). SP składa się z m przekształceń, takich że pierwszą literę szyfrujemy pierwszym przekształceniem, drugą – drugim, ..., $m+1$ -szą – pierwszym itd.

[Algorytm] (Szyfr przestawieniowy (permutacyjny))

Niech $n \in \mathbb{Z}_+$ będzie ustalone oraz niech $P = C = (\mathbb{Z}_{26})^n$ i

niech K będzie zbiorem wszystkich permutacji zbioru $\{1, 2, \dots, n\}$.

Dla klucza (czyli permutacji) π definiujemy funkcję szyfrującą i deszyfrującą

◆ $e_\pi(x_1, x_2, \dots, x_n) = (x_{\pi(1)}, x_{\pi(2)}, \dots, x_{\pi(n)})$ i

◆ $d_K(y_1, y_2, \dots, y_n) = (y_{\pi^{-1}(1)}, y_{\pi^{-1}(2)}, \dots, y_{\pi^{-1}(n)})$

gdzie π^{-1} jest permutacją odwrotną do π .

[Zadanie 04] Zaszzyfruj podany tekst T szyfrem permutacyjnym. Niepełny n -ciąg uzupełnij znakami 'x'.

Dane:

$n=6$

$T = \text{kryptografia}$

klucz: permutacja π postaci:

1 2 3 4 5 6

3 5 1 6 4 2

permutacja odwrotna π^{-1} :

1 2 3 4 5 6

3 6 1 5 2 4

$T = k r y p t o g r a f i a$

◆ SZYFROWANIE

(1) dzielimy tekst na grupy sześcioliterowe (ostatni niepełny ciąg możemy dopełnić np. znakami 'x')

krypto grafia

(2) w każdej z grup przestawiamy litery zgodnie z permutacją π

ytkopr aigafr

(3) uzyskany tekst zaszyfrowany to YTKOPRAIGAFR

◆ DESZYFROWANIE

Przy deszyfrowaniu stosujemy permutację π^{-1} .

[Zadanie 05] Wygeneruj permutacje odwrotne do podanych.

(a) $\pi = (62457183)$ (b) $\text{EMBED Equation.3 } \pi = (\text{bhdfacge})$ (c) EMBED Equation.3

$\pi = (\text{EJDAHFCIG})$

(a) $\pi^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 6 & 2 & 4 & 5 & 7 & 1 & 8 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 4 & 5 & 7 & 1 & 8 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 6 & 2 & 8 & 3 & 4 & 1 & 5 & 7 \end{pmatrix}$

(b) $\pi^{-1} = \begin{pmatrix} a & b & c & d & e & f & g & h \\ b & h & d & f & a & c & g & e \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} b & h & d & f & a & c & g & e \\ a & b & c & d & e & f & g & h \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c & d & e & f & g & h \\ e & a & f & c & h & d & g & b \end{pmatrix}$

[Zadanie 06] Uzupełnij ciało każdej z metod klas Cezar, podst_mono i Vigenere tak, aby klasy te realizowały szyfrowanie i deszyfrowanie w przedstawionych wyżej systemach. Następnie zrealizuj zapisany poniżej kod.

```

szyfr Cezara
class cezar{
private String alf="";//alfabet
private int K; //klucz
public cezar(String alf, int K){...}
//szyfrowanie
public String szyfr(String s){...}
//deszyfrowanie
public String deszyfr(String s){...}
//reguła szyfrowania
private int e_K(int a){...}
//reguła deszyfrowania
private int d_K(int a){...}
public String toString(){
return "-----\nszyfr Cezara\nalfabet="+alf+"\nklucz="+K;
}
}
//-----
//monoalfabetyczny szyfr podstawieniowy
class podst_mono{
private String alf="";//alfabet
private String K=""; //klucz
private String K1=""; //permutacja odwrotna do K
public podst_mono(String alf, String K){...}
//tworzy permutację odwrotną do s
private String permOdwr(String s){...}
//szyfrowanie
public String szyfr(String s){...}
//deszyfrowanie
public String deszyfr(String s){...}
//reguła szyfrowania
private char e_K(char a){...}
//reguła deszyfrowania
private char d_K(char a){...}
public String toString(){
return "-----\nmonoalfabetyczny szyfr podstaw.\nalfabet="+alf+"\nklucz="+K+
"\npermutacja odwrotna K1="+K1;
}
}
//-----
//szyfr Vigenere'a
class Vigenere{
private String alf="";//alfabet
private String K; //klucz
public Vigenere(String alf, String K){...}
//szyfrowanie
public String szyfr(String s){...}
//deszyfrowanie
public String deszyfr(String s){...}
//reguła szyfrowania
private String e_K(String x){...}
//reguła deszyfrowania
private String d_K(String y){...}
public String toString(){...}
return "-----\nszyfr Vigenere'a\nalfabet="+alf+"\nklucz="+K;
}
}
//-----
public class PS01{

public static void main(String[] args){

cezar sys01 = new cezar("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz",11);
System.out.println(sys01);
System.out.println(sys01.szyfr("kryptografia"));
System.out.println(sys01.deszyfr(sys01.szyfr("kryptografia")));

podst_mono sys02 = new podst_mono("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz","fnwgovaphxbqiyrcjsdktzelum");
System.out.println(sys02);
System.out.println(sys02.szyfr("kryptografia"));

```

```

System.out.println(sys02.deszyfr(sys02.szyfr("kryptografia")));

Vigenere sys03 = new Vigenere("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz","kreda");
System.out.println(sys03);
System.out.println(sys03.szyfr("kryptografia"));
System.out.println(sys03.deszyfr(sys03.szyfr("kryptografia")));
}
}
//-----
REALIZACJA
//-----
-----
szyfr Cezara
alfabet=abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
klucz=11
vcjaezrclqtl
kryptografia
-----
monoalfabetyczny szyfr podstaw.
alfabet=abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
klucz=fnwgovaphxbqiyrcjsdktzelum
permutacja odwrotna K1=gkoswadimqtxzbehlpruyfcjnv
bsurkcasfvhf
kryptografia
-----
szyfr Vigenere'a
alfabet=abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
klucz=kreda
uicstyxvdfsr
kryptografia
//-----

```