

## Paski przewijania (ang. *scrollbars*)

Przy tworzeniu okna (*CreateWindow*) należy podać styl **WS\_VSCROLL** dla paska pionowego i **WS\_HSCROLL** dla poziomego.

Okno otrzymuje komunikat **WM\_VSCROLL** dla zdarzeń związanych z paskiem pionowym i **WM\_HSCROLL** dla zdarzeń związanych z paskiem poziomym.

`nScrollCode = (int) LOWORD(wParam); //kod zdarzenia`

<b>WM_VSCROLL</b>	<b>przesunięcie</b>	<b>WM_HSCROLL</b>	<b>przesunięcie</b>
<b>SB_PAGEDOWN</b>	strona w dół	<b>SB_PAGELEFT</b>	strona w lewo
<b>SB_PAGEUP</b>	strona w górę	<b>SB_PAGERIGHT</b>	strona w prawo
<b>SB_LINEDOWN</b>	linia w dół	<b>SB_LINELEFT</b>	linia w lewo
<b>SB_LINEUP</b>	linia w górę	<b>SB_LINERIGHT</b>	linia w prawo

### kody zdarzeń generowane podczas przewijania suwaka

**SB\_THUMBTRACK** - suwak przewijany przy pomocy myszy

**SB\_THUMBPOSITION** - suwak przesunięty

(short int) **HIWORD(wParam)** – pozycja paska ;

**SB\_TUMBTRACK** – generowane wielokrotnie podczas przewijania suwakiem.

**SetScrollRange**(hWnd,nBar,nMaxPos,nMinPos,bRedraw) – ustawia zakres dopuszczalnych pozycji suwaka.

**SetScrollPos**(hWnd,nBar,nPos,bRedraw) – ustawia pozycję suwaka. Zmiana pozycji suwaka jest obowiązkiem aplikacji (nie dotyczy **SB\_TUMBTRACK**).

**ShowScrollBar**(hWnd,nBar,bShow) – chowa (bShow==**TRUE**) lub pokazuje pasek przewijania

nBar – **SB\_HORZ** identyfikuje pasek poziomy; **SB\_VERT** pionowy

## Komunikaty WM\_CREATE i WM\_PAINT

```
static int nScrollPos;
static int nMaxScrollPos=500;
static int cyText;           // Wysokość wiersza tekstu
case WM_CREATE:
{
    // Zakres paska pozycji od 0 do 500
    SetScrollRange(hWnd,SB_VERT,0,nMaxScrollPos,FALSE);
    HDC hDC=GetDC(hWnd);
    TEXTMETRIC TM;
    GetTextMetrics(hDC,&TM);
    cyText=TM.tmHeight+TM.tmExternalLeading;
    ReleaseDC(hWnd,hDC);
    break;
}

case WM_PAINT:
{
    PAINTSTRUCT ps;
    char Bufor[256];
    HDC hDC = BeginPaint(hWnd, &ps);
    for(int i=0;i<50;i++)
    {
        wsprintf(Bufor,"Test paska przewijania, wiersz nr %d",i);
        TextOut(hDC,0,i*cyText-nScrollPos,Bufor,strlen(Bufor));
    }
    EndPaint(hWnd, &ps);
    break;
}
```

## Komunikat WM\_VSCROLL

```
case WM_VSCROLL:
{
    int nNewPos=nScrollPos;
    WORD nScrollCode=LOWORD(wParam);
    switch(nScrollCode)
    {
        case SB_THUMBTRACK:
        case SB_THUMBPOSITION:
            nNewPos=(short int) HIWORD(wParam);
            break;

        case SB_LINEUP:    nNewPos-=2;
            break;

        case SB_LINEDOWN: nNewPos+=2;
            break;

        case SB_PAGEUP:    nNewPos-=cyText;
            break;

        case SB_PAGEDOWN: nNewPos+=cyText;
            break;
    }
    if (nNewPos<0) nNewPos=0;
    if (nNewPos>nMaxScrollPos) nNewPos=nMaxScrollPos;
    if (nNewPos!=nScrollPos)
    {
        SetScrollPos(hWnd,SB_VERT,nNewPos,TRUE);
        ScrollWindow(hWnd,0,-(nNewPos-nScrollPos),NULL,NULL);
        nScrollPos=nNewPos;
        UpdateWindow(hWnd); // gwarantuje WM_PAINT
    }
    break;
}
```